

MindLink

Présentation générale

Février 2026



MINDLINK, TIERS-LIEU D'EXPÉRIMENTATION



Accompagner le développement des **solutions numériques** en déployant des **méthodes inclusives de co-conception** pour apporter **des réponses adaptées** aux besoins des usagers (personnes concernées par un trouble psychique, aidants et professionnels de santé) et déployer **une démocratie sanitaire**.



Devenir un lieu, acteur et promoteur, d'un **numérique en santé accessible à tous** et du **partenariat patient** en accueillant divers événements (tables rondes, workshops, ateliers) afin de **développer des actions de sensibilisation, de déstigmatisation et d'encapacitation** autour de la e-santé et de la santé mentale.



Réponse à la **2^{ème} vague de l'appel à projets « tiers-lieux d'expérimentation »** opéré par la Caisse des Dépôts et visant à répondre au manque de terrains d'expérimentation pour la **filière du numérique en santé**.



UN CONSORTIUM RICHE ET COMPLÉMENTAIRE

Des institutions publiques couvrant des **prises en charge hospitalières et ambulatoires**



Des experts de la **recherche** médicale et scientifique et de **l'innovation**

Des acteurs œuvrant pour la **déstigmatisation** et le **partenariat patient** en santé mentale

Des experts du **développement** et du **déploiement** de la **e-Santé**

UNE EQUIPE OPERATIONNELLE DANS UN ECOSYSTEME PLURIDISCIPLINAIRE

Direction de l'Innovation Organisationnelle et du Partenariat Patient (DIOPP)

Le Lab ah

Laboratoire de design et de développement culturel développant des expérimentations autour de l'accueil et de l'hospitalité.

Le Labo SM SHS

Laboratoire de Recherche en Santé Mentale et en Sciences Humaines et Sociales développant des recherches interdisciplinaires.

Le TLE MindLink

Laboratoire vivant mêlant, médiation, co-conception et expérimentation pour un développement inclusif et éthique du numérique en santé mentale.

Réseau des 23 Médiateurs Santé-Pair

Associations de la Maison des usagers

GHU PARIS
PSYCHIATRIE & NEUROSCIENCES
Direction du GHU Paris :
Recherche - Système
d'information - Juridique -
Communication - Soins et
Médico-social

PariSanté campus LA POSTE SANTE & AUTONOMIE
unafam PSYCOM Santé Mentale Info
lamaison perchée communauté d'esprits singuliers
Inserm
GROUPE HOSPITALIER PAUL GUIRAUD sesan Groupement d'Intérêt Public eSanté

Mise en œuvre du partenariat patient

Déploiement de notre offre de service


MindLink

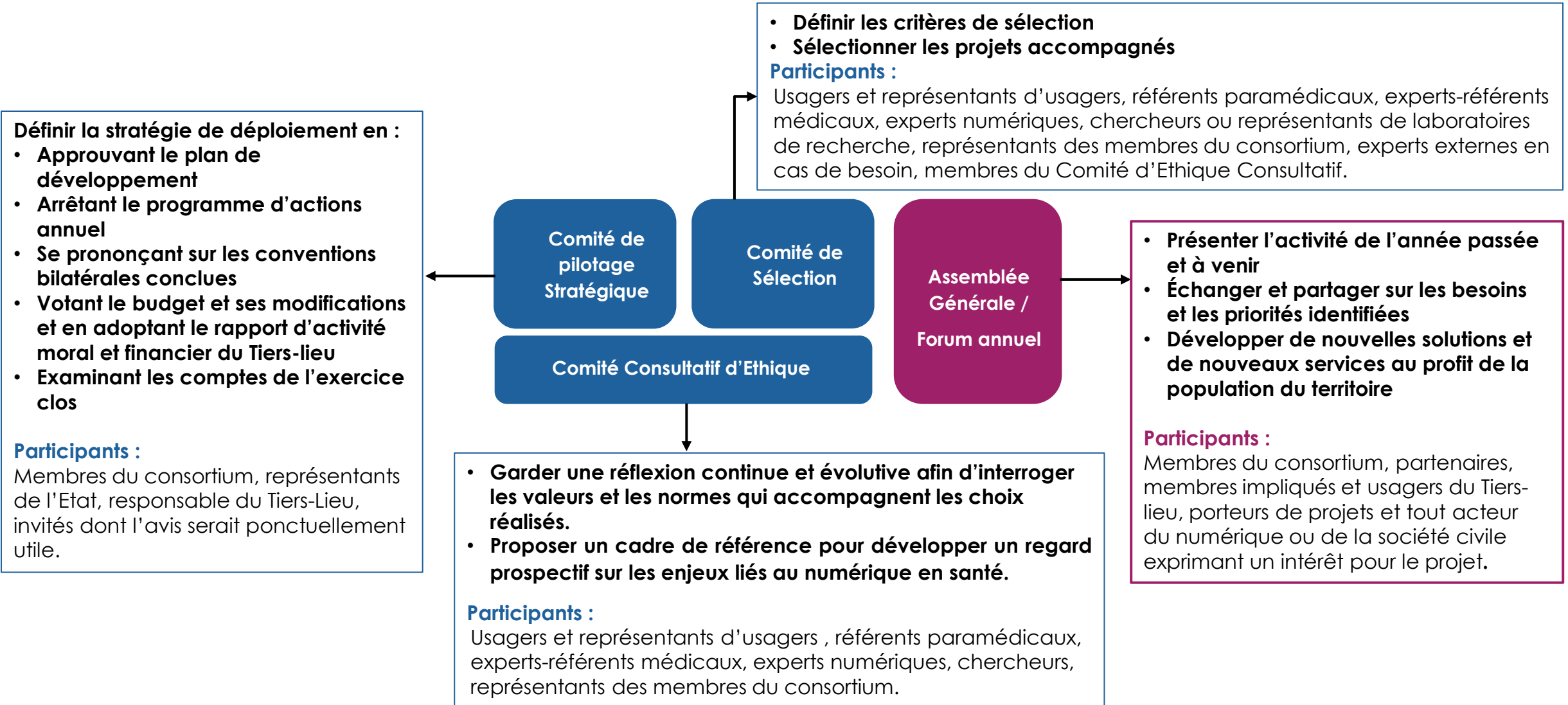
Une équipe opérationnelle tournée vers les usages du numérique en santé mentale

Kéva Lallier
Designer

Emma Poignard
Chargée de mission

Palmyre Roigt
Directrice

UNE GOUVERNANCE PARTAGÉE ET RÉGIE PAR 4 INSTANCES



NOTRE RAPPORT D'ACTIVITÉ

A l'occasion de son Assemblée Générale prenant la forme d'un Forum le 10/12/2025, MindLink a publié **un rapport d'activité**.

2 rapports d'activité avaient déjà été réalisés pour la CDC. Ce troisième rapport s'inscrit dans une démarche différente, en étant **à destination de toute personne intéressée par le tiers-lieu d'expérimentation**.
Il reprenant donc **toute son activité depuis sa création**.

Rapport d'activité 2025
MindLink



Il a été illustré, mis en page par la DCOMM et est largement diffusé depuis.

Il est également **téléchargeable sur notre site** internet et sur le site du GHU Paris :
<https://www.ghu-paris.fr/fr/mindlink>



SOMMAIRE

- **Edito**
- **La genèse du projet**
- **Raison d'être**
- **Chiffres clés**
- **Une année de structuration** (équipe, gouvernance, création d'une identité visuelle, développement d'une offre de services)
- **Appuyer le développement de la e-santé mentale** (projets accompagnés, essaimage de la démarche et rencontres avec les acteurs de l'innovation)
- **Un tiers-lieu par et pour les usagers** (recensement des besoins et apprentissage, perspectives, chantiers en cours)

UN ACCOMPAGNEMENT SUR MESURE

ACCOMPAGNEMENT SOCLE

COORDINATION DU PROJET D'EXPÉRIMENTATION

Cadrage, gestion et
suivi du projet
d'expérimentation

Appui à la
communication du
projet

Accès au réseau de
MindLink

MISE EN OEUVRE DE L'EXPÉRIMENTATION

Accès aux terrains
d'expérimentation en lien
avec les professionnels
de santé et les patients
et/ou aidants

Evaluation et validation
des usages /
Détection des risques et
opportunités

Conception et
déploiement des
méthodologies (entretien,
atelier, grille d'analyse...)

Définition des besoins /
Appui à la rédaction du
cahier des charges

ACCOMPAGNEMENT SELON LES BESOINS

Accompagnement à la
conformité des exigences
réglementaires

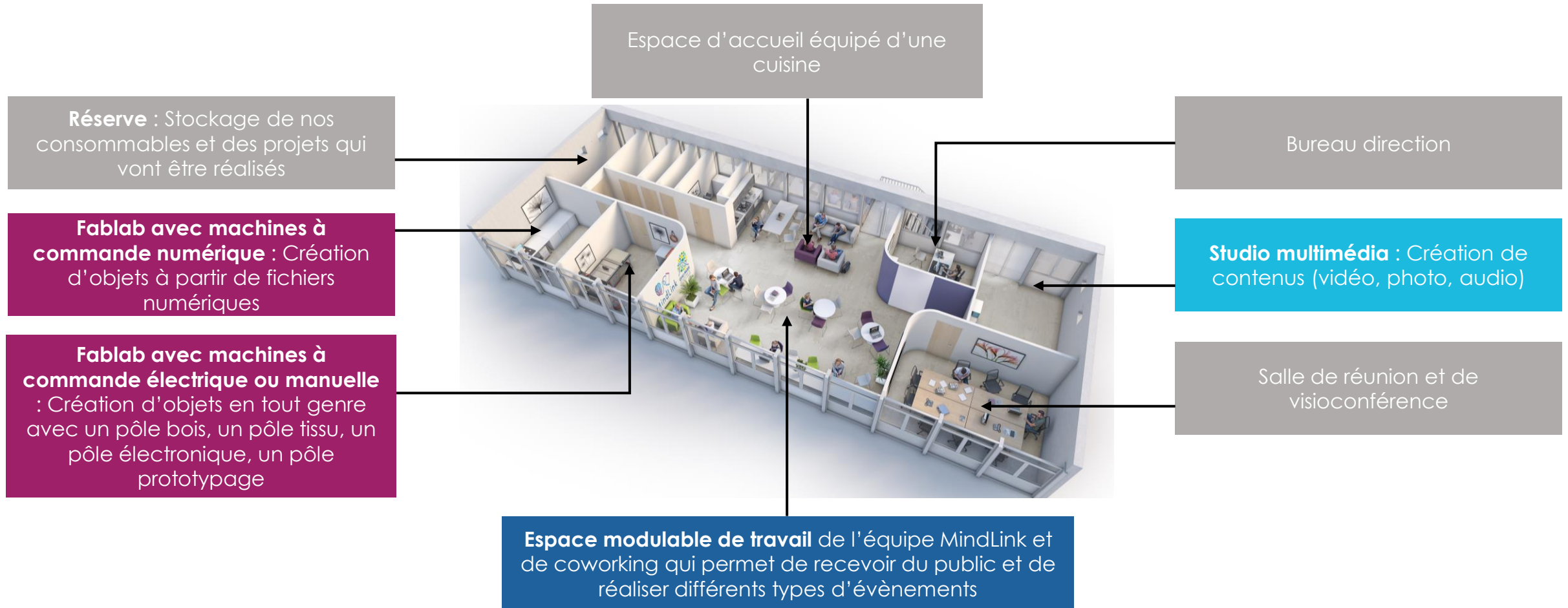
Evaluation des SI /
Compréhension et accès
aux outils régionaux et
nationaux

Appui au protocole et à la
conduite d'évaluation clinique

Soutien dans la recherche de
financements

UN LIEU DE RÉFLEXION ET D'EXPÉRIMENTATION

Le Tiers-Lieu MindLink a emménagé dans ses nouveaux locaux **en janvier 2026**.
Ce lieu est situé **sur le site de Saint-Anne** au 1^{er} étage du bâtiment 46.



UN LIEU AU SERVICE DE 3 MISSIONS

MindLink est tributaire de l'AAP « Tiers-lieu d'Expérimentation » depuis sa création. Avec l'arrivée du lieu et à l'occasion du Forum MindLink qui a eu lieu en décembre 2025, MindLink s'est **réapproprié son discours** afin de conduire au mieux **ses 3 missions** :

**UN LIEU D'EXPERIMENTATION
AU SERVICE DU DÉVELOPPEMENT
DE LA E-SANTÉ MENTALE**

**UN LIEU DE RESSOURCE
AU SERVICE DU NUMERIQUE
ET DE LA SANTE MENTALE**

**UN LIEU DE CRÉATION
AU SERVICE DE L'ENCAPACITATION
DES USAGERS**

Ces 3 missions ont pour objectif de **créer un cercle vertueux** afin d'être **au service des expérimentations accompagnées et des usagers.**

____ Tiers-lieu d'expérimentation MindLink

**UN LIEU D'EXPÉRIMENTATION
AU SERVICE DU DÉVELOPPEMENT
DE LA E-SANTÉ MENTALE**

LES PROJETS SUBVENTIONNÉS / 1^{ÈRE} VAGUE



Dispositif de réalité virtuelle ayant fait ses preuves dans la prise en charge de la douleur et de l'anxiété, l'enjeu du partenariat est la démonstration scientifique de l'impact du dispositif pour les soignants souffrant de troubles du sommeil immédiats post-nuit de travail :

- Un programme de séances de relaxation visant à réduire l'anxiété selon une approche non pharmacologique.



Nicolas Schaeffel
CEO



Aurélien Renard
Directeur commercial France



Charlie Moubèche
Responsable développement IDF



Centre CHRONOS
Pr Pierre-Alexis Geoffroy
Audrey Marinier
Direction des soins
Cécile Bergot



MYCHARLOTTE

Issu d'une application ayant fait ses preuves dans les soins de support en oncologie, l'enjeu du partenariat avec MindLink est une adaptation pour des patients concernés par un trouble dépressif caractérisé.

L'application myCharlotte propose une thérapie imbriquant :

- Des programmes de psychoéducation ;
- De l'activation comportementale reposant sur des techniques issues des Thérapies Comportementales et Cognitives (TCC) ;
- De la journalisation.



MYCHARLOTTE



Charlotte Mahr
Co-fondatrice



Grégoire Nedelec
Co-fondateur



Pôle hospitalo-universitaire 15
Pr Chantal Henry

Après un changement de prestataire et le passage à une étude multicentrique, le lancement de l'essai clinique est imminent.

Après un travail de conception avec le Pr Henry, nous réalisons des ateliers sur les modules de psychoéducation depuis janvier 2026.

LES PROJETS SUBVENTIONNÉS / 2^{ème} VAGUE



Dalia a pour objectif de doter les médecins d'un outil de suivi des symptômes de la dépression, en utilisant des objets connectés pour recueillir des données biologiques, comportementales et environnementales.

Cette approche permet une personnalisation du parcours de soin, des traitements et une détection précoce des rechutes, afin de mieux accompagner les patients.



Nour Hakiki Belhadi
CEO & Co-founder



Christian Frisch
CPTO & Co-founder



Bastien Cohen-Chalton
Head of product



Pôle hospitalo-universitaire 15
Pr Pierre de Maricourt
Dr Seif Mrad



Pôle attente affect
Dr Juliette Grémion

la maison
perchée

8 entretiens et 2 focus groups autour de l'application compagnon à destination des patients et deux réunions sur les sujets SI

HEALTHY MIND VR

Le projet Prévenir est basé sur un dispositif combinant la réalité virtuelle et le neurofeedback :

- ❖ **Thérapie de 8 semaines** pour les patients souffrants de dysharmonie psychotique ou présentant des syndromes subsyndromiques.
- ❖ **Commercialisation du dispositif VR** pour les établissements de santé, et **d'une application mobile** pour le domicile des patients.

La technologie Neuromind pourra également être adaptée pour d'autres pathologies chroniques, notamment en santé mentale (addiction, schizophrénie, neuropsy...

HEALTHY MIND VR



Timothée Cabanne
CEO



Malo Louvigné
CTO



Pôle PEPIT - Pr Marie-Odile Krebs
Marmottant - Dr Mario Blaise
CJAAD / CRMR - Dr Anton Iffimovici
CMME - Dr François Trably
CCES - Dr Corinne Ducroix

Rencontres et échanges avec 5 services qui souhaitent déployer ou adapter le dispositif à leurs besoins.

LES PROJETS DE NOS PROFESSIONNELS

Grâce au programme Impulse Impact, réalisé par Bayes Impact et l'AP-HP, doté de fonds par la Fondation Google afin de développer des dispositifs communs open source testés sur un ou plusieurs établissements en vue d'une diffusion nationale à grande échelle



Dispositif doté d'un numéro vert d'information, d'orientation et d'écoute psychologique et psychiatrique pour les familles, entourages et personnes présentant elles-mêmes des troubles psychiques, ne rencontrant pas le public des 12-25 ans malgré les besoins avérés en santé mentale de cette tranche d'âge.

Ce dispositif pourrait proposer d'autres canaux de communication afin de répondre aux besoins spécifiques de cette population.

Avec la DCOMM

Recherche utilisateurs et réalisation des wireframes et interfaces

Santé **PSY**
Jeunes

Site internet existant depuis 2020 et conçu par les experts du réseau Transition, avec les personnes concernées, dans le cadre du projet RHU PsyCARE.

Ce dispositif pourrait être enrichi par un espace virtuel interactif permettant l'accès à de nombreux services (bibliothèque de ressources, prise de rdv via le secrétariat, consultations, groupes thérapeutiques etc.) de manière attractive.

Avec le C'JAAD

RTT-TCA

Diffusion des questionnaires à destination de la population généralisée (enfant-adolescent et adultes) afin de proposer

une évaluation des TCA autonome (internet) avec restitution (immédiate) donnant lieu à l'initiation d'une prise en charge semi-autonome (eTCC) et personnalisée ou à une orientation

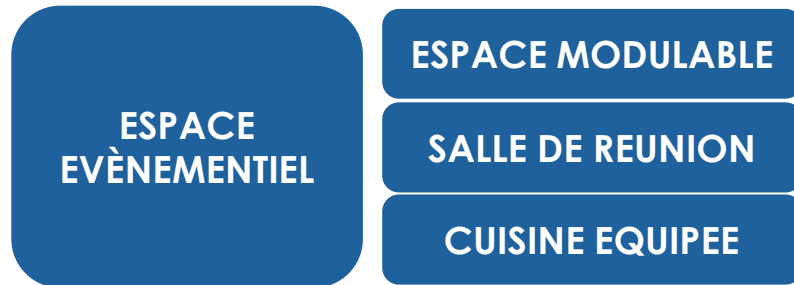
Avec la DCOMM et la DITSI

____ Tiers-lieu d'expérimentation MindLink

**UN LIEU DE RESSOURCE
AU SERVICE DU NUMÉRIQUE
ET DE LA SANTÉ MENTALE**

LES OUTILS ET ÉVÉNEMENTS RESSOURCES

Démystifier le numérique et faire découvrir ses multiples usages en santé mentale, pour permettre à chacun de mieux s'en emparer.



EN LIEN AVEC NOS PROJETS D'EXPÉRIMENTATION

Entretien

Méthode de collecte d'informations, en ayant une conversation individuelle avec ses utilisateurs.

Focus group

Processus de conception collaboratif associant plusieurs expertises et compétences qui vise à jauger l'efficacité du produit digital et son adéquation aux besoins des utilisateurs.

Test utilisateur

Méthode d'évaluation d'un produit ou d'un service par des utilisateurs.

TYPLOGIES DES OUTILS ET D'ÉVÉNEMENTS

Workshop

Atelier collaboratif dont l'objectif est de trouver de manière collective différents éléments de réponse sur un sujet préalablement défini.

Médiation numérique

« La médiation numérique désigne les techniques qui permettent aux personnes de comprendre et de s'approprier le numérique, ses enjeux et ses usages. » La MedNum.

Table ronde

Évènement interactif permettant de stimuler le dialogue entre les experts et le public.

Évènement culturel

Rencontre d'un public avec la création artistique dans un lieu et un temps donné.

LES PISTES A EXPLORER OU EN COURS DE PROGRAMMATION

WORKSHOP

Entre personnes concernées par un trouble et/ou leurs proches sur le numérique en santé

Passé : Atelier sur les impacts positifs et négatifs du numérique sur la santé mentale des jeunes pour le Facettes Festival
A venir : Workshop à La maison perchée pour identifier les besoins des personnes concernées sur les outils numériques



Atelier MindLink
Facettes Festival 2025



ParisSanté Campus, 19 juin 2024

Entre les porteurs de projets et l'écosystème de MindLink

Ex : Atelier sur la sécurité des données avec Sesan, La Poste Santé Autonomie et le Délégué à la Protection des données du GHU Paris



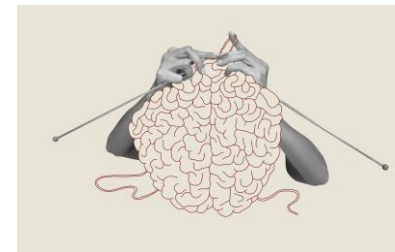
Entre professionnels sur des transformations organisationnelles

Ex : Accompagnement à la Serious Game Jam IFCS – Mai 2026

MÉDIATION NUMÉRIQUE



Formation à l'Éducation Thérapeutique du Patient
GHU Paris
Avril 2026



Atelier IA et Santé Mentale pour la programmation du Mois de la santé mentale réalisé par la Mairie de Paris
MindLink x C'JAAD
Avril 2026

LES PISTES A EXPLORER OU EN COURS DE PROGRAMMATION

LES TABLES RONDES



Premier Forum IA, novembre 2025

Impulsé par la Cellule IA du GHU Paris dont MindLink fait partie



Rencontre avec MindLink

Organisé par la Maison Perchée, membre du consortium

LES ÉVÉNEMENTS CULTURELS

PERMETTRE LA DIFFUSION ET LA VALORISATION DES TRAVAUX RÉALISÉS



Documentaire sur la thérapie subaquatique
CATTP Les Caritides

Les Voix de Pas-sage(s)
Série de podcasts créée par des habitant·e·s du 20ème, usagers du GHU Paris, par l'équipe paramédicale du site d'Avron - pôle 75G27 et 75G28 et l'association Les Fripons



PERMETTRE LA CRÉATION ARTISTIQUE EN LIEN AVEC LA SANTÉ MENTALE ET LES NOUVELLES TECHNOLOGIES



Laboratoire de design de l'accueil et de l'hospitalité
GHU Paris

Némo – Biennale internationale des arts numériques de la Région Île-de-France
Produite par le CENTQUATRE-PARIS.



____ Tiers-lieu d'expérimentation MindLink

**UN LIEU DE CRÉATION
AU SERVICE DE L' ENCAPACITATION
DES USAGERS**

LES ESPACES DÉDIÉS À LA CRÉATION

Faciliter l'accès au numérique et de renforcer les compétences essentielles, afin de promouvoir un usage sûr, inclusif et émancipateur des technologies.

UN STUDIO MULTIMÉDIA, LIEU D'EXPRESSION

Signification

Multimédia désigne un **ensemble des techniques et de produits** qui permettent l'utilisation simultanée et interactive de **plusieurs types de représentation de l'information**.

Principe

Lieu équipé et insonorisé permettant la **réalisation** et la **diffusion** de médias non textuels, principalement les **images**, les **vidéos** et les **sons**.

Mise en œuvre

Les **usages** dans un studio multimédia sont **nombreux**. On peut y produire des **photos**, des **éléments graphique (logo – charte graphique...)**, des **podcasts**, des **émissions de radio**, des **vidéos**, des **prototypes**, et bien plus.

DEUX ESPACES FABLAB, LIEU DE CONCEPTION

Signification

“Fab” pour fabrication, “Lab” pour laboratoire.
Fablab est une abréviation de l'anglais fabrication laboratory, **signifiant** laboratoire de fabrication.

Principe

Lieu partagé et atelier collaboratifs ouverts au public, équipé **d'outils de fabrication standards et numériques** permettant à chacun, seul ou en groupe, de **concevoir et réaliser des objets et des projets**.

Mise en œuvre

Les **usages** dans un fablab sont **nombreux**. On peut y faire de la **découpe**, de **l'impression** (papier, plastique, textile), de la **modélisation**, du **montage électronique**, et bien plus.

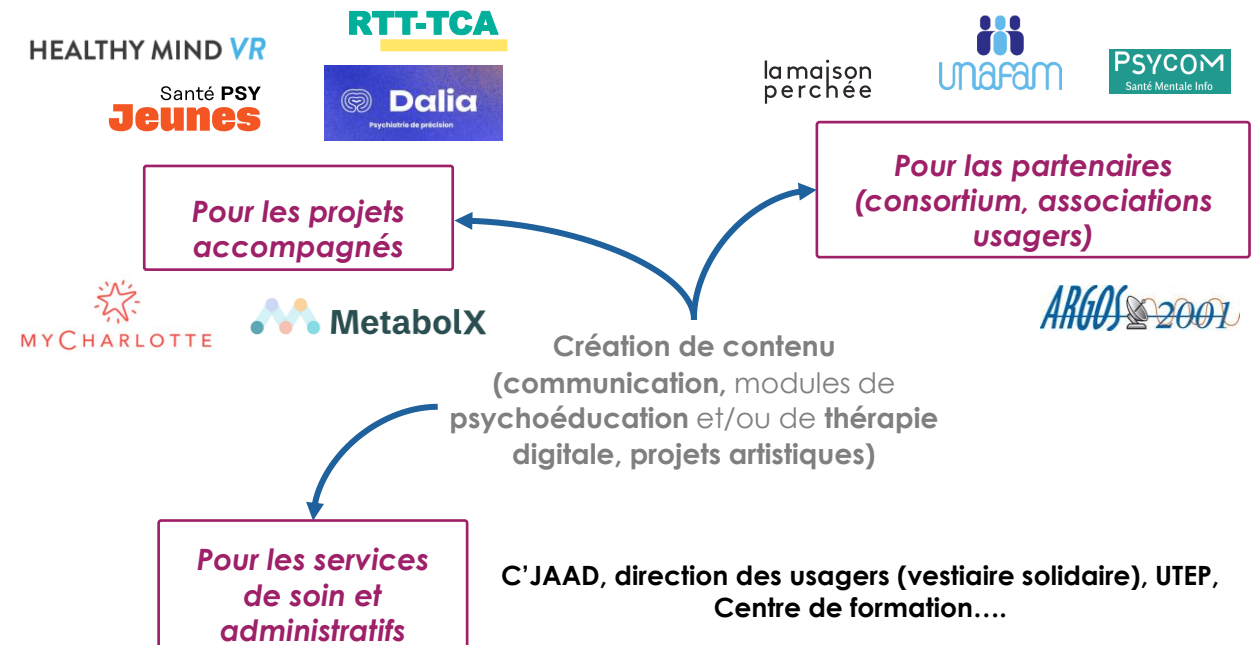
LE STUDIO MULTIMÉDIA ET SES PROJETS

Téléphone et appareil photo pour réaliser des photos ou vidéos d'événements, des portraits, de la psychoéducation ou tout autre type de contenus.

Microphones sans fil et enregistreur audio portable, destinés à la réalisation de podcasts, émissions de radio, interviews, films et à la création de contenus.

Studio entièrement insonorisé et équipé d'éclairage, de décors et d'accessoires...

Ordinateur équipé de logiciels de conception, de traitement d'image, de son et de production.



LES ESPACES FABLAB

ENSEMBLE D'ÉQUIPEMENTS À COMMANDES MANUELLES OU NUMÉRIQUES

Pôle électronique

Kit Arduino et **station de soudage** permettent de faire des initiations, des ateliers ou des projets d'électronique

Pôle tissu

Machine à coudre, **brodeuse numérique**, **plotter de découpe** et une **presse à chaud** permettent de réaliser un grand nombre de projets textile

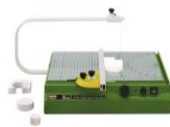
Pôle bois

Des outils divers et la **découpeuse laser** permettent de créer des objets en bois et des projets variés

Pôle prototypage

Découpe de fil chaud, **plotter de découpe**, **l'imprimante 3D** et la **découpeuse laser** permettent de prototyper rapidement

- **Kit Arduino** permet **d'apprendre l'électronique** tout en se familiarisant avec la programmation informatique.
- **Station de soudage** permet de **souder ensemble deux composants électroniques**.
- **Brodeuse numérique** permet de **broder un tissu à partir d'un fichier numérique** et une **machine à coudre** qui permet de coudre.
- **Plotter de découpe** permet **de découper ou de dessiner une surface plane (vinyle, des étiquettes, du papier)** à partir d'un fichier numérique.
- **Presse à chaud** permet d'appliquer chaleur et pression contrôlées **pour coller, former ou durcir des matériaux**.
- **Imprimantes 3D** permet d'imprimer un **objet en 3D en plastique rigide ou souple** à partir d'un fichier numérique.
- **Découpe fil chaud** permet **de découper** des formes dans le **polystyrène**.
- **Découpeuse laser** permet **de découper ou de graver une surface plane (bois plexiglass, papier, cuir)** à partir d'un fichier numérique.
- **De outils divers (scie plongeante, scie à chantourner, perceuse, ponceuse, pinces, marteaux,...)** permettent de **découper, poncer, assembler...**



LES PROJETS DES ESPACES FABLAB

Ceux qui ont déjà signifié un fort intérêt

Les administratifs

- La direction usagers
- Les centres de formations
- La DITMP
- La signalétique
- Le Lab ah
- La direction des soins
- Le biomédical

Les services de soin

- Les chantiers thérapeutiques
- Les C'Jaad et le pôle Pépite
- La CMME et leurs art-thérapeutes
- Marmottan

Les premiers projets en programmation

La journée vestiaire Solidaire du 25 juin avec création de bijoux dessinés par les usagers pour le défilé et des photos en collaboration avec la DCOMM

Une collaboration avec les chantiers thérapeutiques dans le cadre des ateliers précédents les chantiers

De nouvelles signalétiques

L'accompagnement au prototypage lors de la Serious Game Jam IFCS

La mise en place d'ateliers à destination des personnes concernées donnant du temps pour l'expérimentation des projets accompagnés

PORTEURS DE PROJETS RENCONTRÉS

AAP MindLink

- Addictlib
- Association CAPU
- Dalia Care
- EOS Cleer
- Espace virtuel santé psy jeunes
- Feel
- Metabolx
- Météo des habits
- Mezzo Forte
- MindSync
- Neuromind
- Occitadys
- TOUCAN
- WebApp parcours TND

2ème journée régionale de l'innovation en santé – ARS :

- Prepsy
- Jardin Mental
- SESAME
- Butterfly XR
- Association APTITUD

55 porteurs de projets rencontrés

Sollicitations par le consortium

- **Numih France – Mon GPS numérique (Psycom)**

MedInTechs

- Cérébro
- ThIA Santé Mentale
- SPS Association
- Tomo
- Axomove Therapy
- Lyv Endo

Sollicitations directes

- Edra
- Traumacare
- Emobot
- Tapioca Toys
- SOUPPAP
- E-meuse
- Globa Nova
- Elodie Moreau
- NeuroAnchor
- Wellia
- Rofim
- Avec Louisa
- Laé
- NeuronUP
- Superwyze
- RTT - CA
- **Pauline Geronimi VR4GOOD**
- **Theremia**

SantExpo 2025

- Lisa Connect
- Teleport In
- Catel – SmartBear
- Ventio
- Tikeasy – Dispositif Ardoiz
- SINTIA
- Virtuosis
- Sparkle
- Cloud Santé - Euris

ESSAIMAGE DE LA DÉMARCHE MINDLINK

Présentation du projet à des **instances du GHU Paris et du consortium :**

- Comité éthique du GHU Paris
- Codir
- Directoire
- CME
- **Réunion des Cadres de Santé de nuit**
- **Communauté de pratique des MSP**
- **Welcome day**
- **Commission FRED – GH Fondation Vallée Paul Guiraud**

Echanges avec des **associations et structures externes en lien avec les usagers :**

- Clubhouse
- Le Refuge
- Mission égalité - Lycée Jean Jaurès de Montreuil
- France Dépression
- ParADOxes
- La PsyDé
- **La Pause Brindille**
- **Fil Santé Jeunes**
- **GEM Connexion Plus**
- **Centr'aider**
- **TechLab – APF France Handicap**
- **Quartier Jeunes**

Echanges avec **26 personnes concernées**

Présentation du projet à **23 services de soin du GHU Paris :**



LES CHANTIERS DE STRUCTURATION

EN COURS

- La répartition des missions et des projets sur l'équipe actuelle
- L'écriture d'une charte de la participation
- L'écriture d'un règlement intérieur
- L'organisation de l'équipe (maintien au propre des espaces, sécurisation des espaces, gestion du planning et de l'accueil, commandes récurrentes)
- La programmation des événements et ateliers
- L'équipement des espaces fablab
- La commande des consommables des équipements des espaces fablab

A VENIR

- La refonte de notre site internet en lien avec nos nouvelles missions afin de s'adresser à l'ensemble des usagers du TLE MindLink
- La documentation des équipements des espaces fablab et multimédia
- La mise en place de collaborations et de projets avec les espaces de création (studio multimédia et fablab)
- La réponse à de nouveaux AAP

Merci pour votre participation

