



GEM
Groupe d'Entraide Mutuelle
La Colombe Dignoise

Planning de Septembre 2025

12 Rue Maldonat 04000 Digne les Bains / Tél : 04.92.35.08.97 ou 07.83.11.11.83

Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi	Dimanche
01	02	03	04	05	06	07
14h Entretien des locaux du GEM	14h à 15h30 Atelier "Les Entendeurs de Voix" (Esper Pro) 15h30 Jardinage	14h Courses (pour l'Atelier cuisine)	10h Atelier cuisine * 12h Repas partagés (4€)	* Sortie Zoo de la Barbene (7€ de participation) Départ 8h (Prévoir son Pique-Pique)	Ouverture par les membres du bureau de 10h à 18h (Préférable de téléphoner avant de venir)	Fermé
08	09	10	11	12	13	14
13h/17h30 Temps d'accueil & Pause café	Sortie en Italie (Bersezio/ frontière) 7h45 Départ du GEM (Gratuit)	14h Courses (pour l'Atelier cuisine)	10h Atelier cuisine * 12h Repas partagés (4€)	* 13h à 21h Ciné (3€50)/Pizza (3€50)	Ouverture par les membres du bureau de 10h à 18h (Préférable de téléphoner avant de venir)	Fermé
15	16	17	18	19	20	21
13h30/17h30 Atelier Bricolage & Peinture	14h à 15h30 Atelier "Les Entendeurs de Voix" (Esper Pro) 13h30 Courses pour le GEM	*Resto O Bo Bun + *Laser Games de Manosque (9€) Départ du GEM à 10h30	10h Atelier cuisine * 12h Repas partagés (4€)	13h30/17h30 Atelier Bricolage & Peinture	Ouverture par les membres du bureau de 10h à 18h (Préférable de téléphoner avant de venir)	Fermé
22	23	24	25	26	27	28
13h30/17h30 Atelier Bricolage & Peinture	14h à 15h30 Atelier "Les Entendeurs de Voix" (Esper Pro) 13h30 Courses pour le GEM	13h30 Conseil d'Administration	10h Atelier cuisine * 12h Repas partagés (4€)	13h30 Jardinage ou Jeux de société	Ouverture par les membres du bureau de 10h à 18h (Préférable de téléphoner avant de venir)	Fermé
29	30					
13h/17h30 Temps d'accueil & Pause café	14h à 15h30 Atelier "Les Entendeurs de Voix" (Esper Pro) 13h30 Courses pour le GEM					

* Ce symbole signale que l'activité est payante et qu'il est obligatoire de réserver avant !

Horaires d'ouverture : Lundi, mardi, mercredi et vendredi 13h à 18h et le jeudi et samedi de 10h à 18h